APULIA RETROCOMPUTING

Associazione Culturale

# Specifiche Tecniche

**Costruttore:** Mattel

**Modello:** Intellivision **Anno:** 1979

**CPU** General Instrument CP1610 **RAM:** 1456 byte

**Sist.operativo:** Exec

## Note

L'Intellivision è una console da gioco di seconda generazione. Poteva essere collegata ad un televisore. Fu la prima console a 16-bit. Fu anche il primo sistema a permettere lo scaricamento di giochi (ma non essendo memorizzabili svanivano con lo spegnimento della console). Ciò avvenne nel 1981, quando General Instrument e Mattel produssero un dispositivo chiamato Play Cable, permettendo il reperimento dei videogiochi attraverso la TV via cavo. "Intellivision World Series Baseball", nel 1983, fu il primo videogioco a utilizzare il concetto di visualizzazione 3D simulata.

**Espositore:** Salvatore Lasorella

**Città:** Bari